



VERALENT STRATOMIC 2026

DECADIASTRA

PEDOMAN LOMBA ESASTRA

ESSAY



**MAN INSAN CENDEKIA TANAH LAUT
JL. AHMAD YANI KM. 6 PELAIHARI
KAB. TANAH LAUT - 70185
KALIMANTAN SELATAN
2026**

PETUNJUK TEKNIS
ESASTRA – VERALENT STRATOMICT
ESASTRA (Essay Tournament of Decadiastra)
Bidang Ilmu Pengetahuan Sosial

a. Deskripsi Lomba

ESASTRA (Essay Tournament of Decadiastra) merupakan salah satu cabang perlombaan bidang literasi yang diadakan pada acara Veralent Stratomict 10 dalam rangka memeriahkan hari lahir MAN Insan Cendekia Tanah Laut ke-10. Pada tahun ini, ESASTRA mengangkat tema **“Peran Pelajar dalam Mewujudkan Masa Depan Berkelanjutan melalui SDGs.”** Tema ini bertujuan mendorong peserta untuk mengkaji dan memahami bagaimana pelajar sebagai generasi muda dapat berkontribusi aktif dalam menciptakan masa depan yang lebih baik dan berkelanjutan, sejalan dengan tujuan pembangunan global, yaitu Sustainable Development Goals (SDGs).

Sustainable Development Goals (SDGs) adalah tujuan pembangunan global untuk menciptakan kehidupan yang lebih sejahtera, adil, dan berkelanjutan. SDGs mencakup berbagai bidang seperti lingkungan, kesehatan, pendidikan, dan sosial. Melalui pemahaman ini, pelajar diharapkan dapat peduli dan berperan sebagai agen perubahan di masa depan.

Untuk memudahkan peserta dalam mengembangkan ide, ESASTRA menghadirkan beberapa subtema yang dapat dipilih sesuai minat, yaitu: **Perdamaian dan Keadilan (SDG 16), Kehidupan Sehat dan Sejahtera (SDG 3), Pendidikan Berkualitas (SDG 4), dan Energi Bersih dan Terjangkau (SDG 7)**. Melalui subtema tersebut, peserta diharapkan mampu mengembangkan gagasan secara kreatif, kritis, dan solutif sesuai dengan pemahaman masing-masing dalam mendukung terwujudnya masa depan yang berkelanjutan

b. Jadwal Kegiatan

NO	KEGIATAN	TANGGAL	KETERANGAN
1	Pembukaan Pendaftaran	Minggu, 24 Mei 2026	Pendaftaran <i>Online</i> Via <i>Website</i>

2	Pengumpulan Esai	17-24 Juli 2026	Pengumpulan Esai <i>Online Via Website</i>
3	Penutupan Pendaftaran	Jumat, 24 Juli 2026	Penutupan Pendaftaran Lomba Esai (ESASTRA)
4	Penilaian Esai Oleh Dewan Juri	Jumat, 24 Juli 2026 - Minggu, 2 Agustus 2026	-
5	Pengumuman 5 Karya Terbaik	Senin, 3 Agustus 2026	Diumumkan Via Grup <i>WhatsApp</i> atau <i>Website</i>
6	Technical Meeting	Rabu, 5 Agustus 2026	09.00 WITA – Selesai (<i>Online Via Zoom Meeting</i>)
7	Registrasi Lomba Esai	Sabtu, 8 Agustus 2026	07.00 - 08.00 WITA (Offline di MAN Insan Cendekia Tanah Laut)
8	Pelaksanaan Lomba Esai	Sabtu, 8 Agustus 2026	08.00 - 11.30 WITA Presentasi dilakukan di Gedung Saintek Laboratorium Matematika
9	Pengumuman Lomba Esai	Sabtu, 8 Agustus 2026	-
10	Pembagian Hadiah Lomba Esai	Sabtu, 29 Agustus 2026	14.10 - 15.40 WITA (Offline di panggung utama MAN Insan Cendekia Tanah Laut)

c. Syarat dan Ketentuan

Ketentuan Peserta:

- 1) Setiap tim terdiri dari 2 peserta siswa/i tingkat SMP/MTs sederajat. (Para peserta wajib melampirkan kartu pelajar dan surat izin resmi sekolah).
- 2) Tidak ada batas jumlah tim yang boleh dikirim oleh setiap sekolah.
- 3) Esai harus merupakan karya orisinal, bukan hasil plagiarisme, belum pernah dipublikasikan, serta belum pernah diikutsertakan dalam lomba lain. Selain itu, karya tidak diperkenankan menjiplak atau menyalin secara langsung keseluruhan dari hasil kecerdasan buatan (Artificial Intelligence/AI) dalam proses penulisannya.
- 4) Esai ditulis dalam bahasa Indonesia baku yang baik dan benar.
- 5) Satu tim hanya diperbolehkan mengirimkan satu karya.
- 6) Karya merupakan hasil kerja kelompok bukan kerja individu.
- 7) Identitas peserta yang mengikuti lomba harus sesuai dengan kartu pelajar/kartu siswa.
- 8) Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang tidak memenuhi persyaratan di atas.
- 9) Keputusan dewan juri bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.

Ketentuan Pembimbing:

- 1) Setiap tim wajib dibimbing oleh satu orang pembimbing.
- 2) Pembimbing harus merupakan guru atau tenaga pendidik dari sekolah yang sama dengan peserta yang dibimbing.
- 3) Satu pembimbing hanya diperbolehkan membimbing maksimal dua tim dalam kegiatan ini.
- 4) Pembimbing ditugaskan untuk:
 - Memberikan arahan, bimbingan, dan pendampingan selama proses pembuatan karya.
 - Membantu memastikan karya sesuai dengan ketentuan dan tema lomba.
 - Mendampingi peserta saat proses administrasi lomba atau sesi teknis tertentu, apabila diperlukan.
- 5) Pembimbing tidak diperkenankan ikut serta dalam pembuatan karya secara langsung, namun hanya sebatas memberikan arahan dan masukan.

d. Biaya Pendaftaran

Untuk biaya pendaftaran bagi peserta lomba **GRATIS**.

e. Mekanisme Perlombaan

1. Pendaftaran dan Pengumpulan Karya

- Tim melakukan pendaftaran melalui *website* yang disediakan oleh panitia.
- Tim mengunggah Esai dalam format PDF melalui *website* yang disediakan panitia.

- Esai harus mencantumkan nama penulis, asal sekolah, dan kontak yang dapat dihubungi di bagian atas halaman pertama sesuai dengan template resmi yang telah disediakan panitia melalui tautan berikut:
https://docs.google.com/document/d/1AipZ5NiFyMqw-KLFgBsKinvbPZyTg_iX/edit
- **5 esai terbaik** berdasarkan penilaian oleh tiga dewan juri independen akan melanjutkan ke babak presentasi sesuai dengan kriteria penilaian yang telah ditetapkan. Tiap peserta dalam tim bergabung ke Grup Chat WhatsApp melalui link yang tertera di poster pengumuman lomba.
- Esai kali ini terdapat 2 babak, yaitu:

2. Tahapan Perlombaan

a) Babak Penyisihan (Seleksi Esai)

- 1) Esai ditulis sesuai dengan tema yang telah ditentukan.
- 2) Panjang Esai antara 700 – 1000 kata.
- 3) Ketentuan Penulisan:
 - o Font: Times New Roman
 - o Ukuran: 12 pt
 - o Spasi: 1,5
 - o Margin: 3 cm (atas, bawah, kiri, kanan)
 - o Ukuran Kertas: A4
- 4) Esai wajib mencantumkan judul yang relevan dengan tema.
- 5) Esai harus dilengkapi dengan data pendukung seperti referensi atau kutipan.
- 6) Karya dikumpulkan dalam format PDF Nama_AsalSekolah_Judul Esai.pdf
- 7) Esai harus mencantumkan nama penulis, asal sekolah, dan kontak yang dapat dihubungi di bagian atas halaman pertama. (Template terlampir)
- 8) Esai wajib menggunakan bahasa Indonesia baku yang sopan dan tidak memuat kata-kata yang tidak pantas.
- 9) Kriteria penilaian Esai meliputi:
 - Kesesuaian dengan tema (25%)
 - Orisinalitas dan kreativitas (30%)
 - Gaya penulisan dan tata bahasa (20%)
 - Kedalaman analisis dan pemahaman (25%)

b) Babak Presentasi (Final)

- 1) Dari seluruh karya yang masuk, akan dipilih 5 karya terbaik untuk masuk ke babak presentasi.

- 2) Presentasi akan dilakukan secara langsung (*offline*) di MAN Insan Cendekia Tanah Laut.
- 3) Peserta datang tepat waktu untuk registrasi dan berpakaian seragam sekolah rapi.
- 4) Urutan giliran presentasi akan dicabut secara acak di tempat.
- 5) Setiap peserta diberikan waktu 7 menit untuk mempresentasikan karya, diikuti dengan sesi tanya jawab selama 7-8 menit oleh dewan juri. Sehingga, waktu yang diberikan untuk presentasi 15 menit.
- 6) Peserta dalam tim yang sudah hadir menunggu giliran di ruang tunggu yang terpisah dengan ruang presentasi.
- 7) Kriteria penilaian babak presentasi meliputi:
 - o Kemampuan menyampaikan ide secara jelas dan terstruktur (30%)
 - o Penguasaan materi (30%)
 - o Kreativitas dalam penyampaian (20%)
 - o Kemampuan menjawab pertanyaan (20%)
- 8) Peserta disarankan membawa file presentasi dalam flash disk atau file cadangan.

f. Hadiah

- 1) Juara I : Trophy + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
- 2) Juara II : Trophy + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
- 3) Juara III : Trophy + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
- 4) Juara IV : Trophy + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan
- 5) Juara V : Trophy + Piagam Penghargaan + Uang Pembinaan

CONTACT PERSON :

Muhammad Farhat : +62 878 6573 1981

Dinar Zahra Ashya Rahmi : +62 851 1762 2014

